

# NEWSLETTER I.

## Projekt SGAG

### O projekcie

SGAG (Skill Generator Assessment Game) jest innowacyjnym narzędziem dla rozwijania umiejętności miękkich.

[www.sgag.eu](http://www.sgag.eu)



### Dlaczego wartość wziąć udział w projekcie SGAG?

Z uwagi na obecne zmiany na rynku pracy rośnie zapotrzebowanie ze strony pracodawców na zatrudnianie osób posiadających przekrojowe kluczowe kompetencje. Specjaliści IT muszą rozwijać umiejętności z obszaru marketingu i zarządzania, osoby zatrudnione w dziale usług powinny rozwijać umiejętności pozwalające im na lepszą interakcję z klientami, a osoby z sektora turystyki muszą szukać nowych sposobów by zainteresować potencjalnych nabywców.

### Umiejętności miękkie

Niezbędne jest zatem rozwijanie umiejętności miękkich takich jak **zarządzanie czasem, komunikacja, rozwiązywanie problemów, przedsiębiorczość, praca w grupie**. Projekt SGAG skupia się właśnie na powyższych umiejętnościach poprzez wykorzystanie kursu e-learningowego, jak również gry, które stwarzają szansę rozwijania tych umiejętności miękkich. Dzięki grze osoby kształcące się uzyskują informację zwrotną, odnośnie tego nad rozwojem których umiejętności powinni pracować.

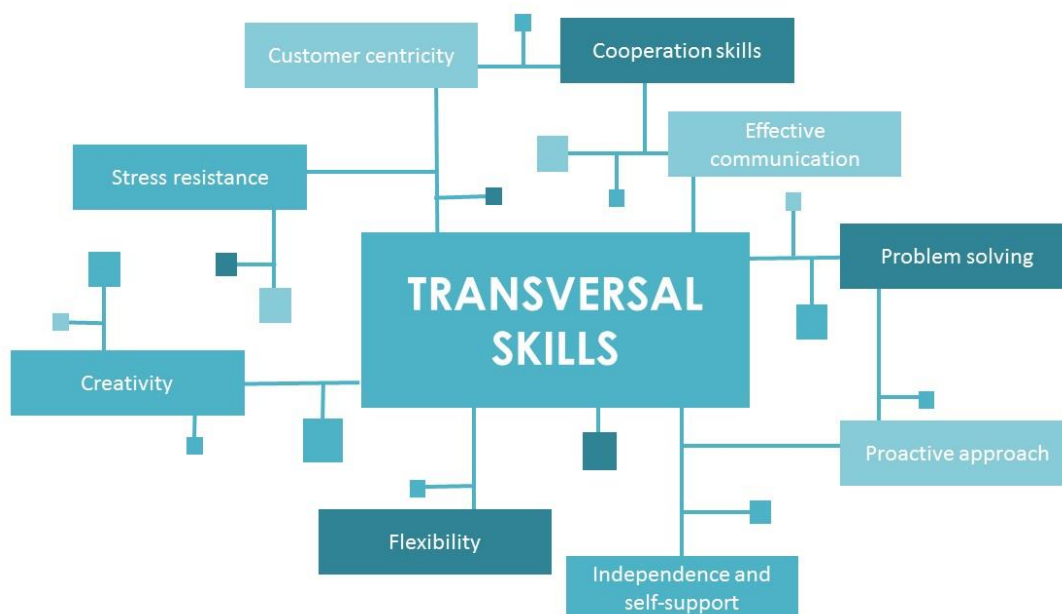
### Cel projektu

Naszym celem jest wsparcie absolwentów szkół zawodowych w wejściu na rynek pracy poprzez dostarczenie interesującego i ciekawego narzędzia, które ma na celu zwiększyć ich potencjał na znalezienie pracy zgodnie z ich kwalifikacjami oraz jednocześnie sprostać potrzebom pracodawców odnośnie posiadanych przez nich umiejętności miękkich.



## W jaki sposób projekt SGAG pozwala rozwijać umiejętności miękkie?

Nie zawsze istnieje możliwość by rozwój umiejętności miękkich włączyć do programu kształcenia w szkołach zawodowych, co prowadzi do sytuacji, w której młodzi ludzie nie są w pełni gotowi do wejścia na rynek pracy.



Projekt SGAG ma na celu zwrócić uwagę na znaczenie rozwijania kompetencji miękkich. W ramach projektu zostanie przygotowany kurs online oraz interaktywna gra dla uczniów szkół zawodowych, tak by pomóc im rozwijać umiejętności niezbędne w pracy zawodowej. Główne umiejętności, które będą rozwijane to: zarządzanie czasem, komunikacja, rozwiązywanie problemów, przedsiębiorczość, praca zespołowa. Wszystkie materiały projektowe będą dostępne w języku angielskim, jak również we wszystkich językach partnerów (czeski, włoski, łotewski, polski, rumuński, grecki).

### Raport porównawczy

Pierwszym rezultatem projektu jest raport, który dostarczył podstawowych informacji o społecznym i edukacyjnym systemie w krajach partnerskich, wskazał na umiejętności miękkie u absolwentów, które są priorytetowe dla absolwentów szkół zawodowych, sposobów w jaki się je weryfikuje oraz innowacyjnych rozwiązań wprowadzonych w tych krajach, by wzmocnić ten obszar kształcenia. Raport będzie dostępny na stronie projektu.

Web: <http://sgag.eu/>

Facebook: SGAG - Skill Generator Assessment Game

Twitter: [https://twitter.com/SGAG\\_Game](https://twitter.com/SGAG_Game)

### Partnerzy

- TEMPO Training and Consulting, Czechy
- Aregai Terre di benessere, Włochy
- Biedriba Eurofortis, Łotwa
- eLearning & Software, Rumunia
- ERFC, Grecja
- ITS Turismo, Włochy
- Uniwersytet Łódzki, Polska



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union